

ATELIER de simulation

ALCOOL, MÉDICAMENTS ET CANNABIS



DURÉE : 15 À 60 MINUTES



TOUT PUBLIC



5-12 PERSONNES



PRÉREQUIS : AUCUN



ACCESSIBLE AUX
PERSONNES EN
SITUATION DE HANDICAP

LIEU DE L'ATELIER



PRÉSENTIEL

Objectifs

- Libérer la parole au sujet de la consommation d'alcool, de médicaments et de stupéfiants
- Rappeler le cadre légal et les enjeux de la consommation en entreprise
- Distinguer le vrai du faux des croyances populaires au sujet de l'alcool, des médicaments et des stupéfiants
- Simuler les effets d'une consommation d'alcool, de médicaments et de cannabis et en observer les impacts cognitifs

Parcours de simulation avec lunettes

- Expérimenter un déplacement sur un parcours avec des lunettes de simulation aux substances psychoactives
- Évaluer ses réflexes avec des lunettes de simulation

Présentation des produits, tests et expérimentation

- Présentation des 3 produits : accessibilité, effets, impacts, perception sociale...
- Expérimentation du verre doseur : dose de bar VS dose maison
- Tester ses connaissances quant à la législation des taux réglementaires d'alcoolémie ainsi que sur les médicaments

Conséquences liées à la consommation

- Rappeler la législation du travail et le règlement intérieur de l'entreprise quant à la consommation des substances
- Appréhender les conséquences d'une consommation en entreprise : santé & sécurité

Ressources/structures d'aide

- Définir les ressources d'aide internes et externes à l'entreprise

Les moyens pédagogiques



Échantillons d'alcools & de drogues



Lunettes de simulation drogues, alcool et médicaments



Apports théoriques et pratiques



Echanges actifs & partages d'expériences

Version du document : AS60-2023-01-20-2
Date de révision : 18/04/2023

SAFE UP - SARL au capital de 7 700€
845 235 688. R.C.S. CLERMONT-FERRAND



9 lotissement bel horizon - 63115 Mur sur Allier
Tél. : 06 68 22 21 24 - contact@safe-up.com